

「パステルチャイム3 バインドシーカー」
データ流出に伴う販売対応の変更について
(2013年2月6日)

＜経緯＞

2/5の朝、ユーザー様から、
”『パステルチャイム3（以下パスチャ3）』の
DLデータのダウンロード方法と、
プロテクトのクラック方法を記したファイルがWebに出回っている。”
と、いうご報告メールを頂きました。

メールに記載されているwebアドレスを確認いたしましたところ、
一般に非公開であった弊社契約企業様のDL用データアップサーバーの
アドレスと、ダウンロードしたデータをクラックしての起動方法が記された
改造手順テキストが確認されました。

緊急に契約企業様に連絡し、サーバー上からDL用データの消去を依頼、
その後、改造手順テキストがアップされておりましたアップローダー様に
テキストデータの削除依頼を行いました。

ですが、テキストデータ消去を確認した数時間後、
再度、同アップローダー様にて改造手順テキストがアップされているのを確認し、
社内協議のうえ、事態の公表と以下の対応を実施することを決定致しました。

＜対応＞

急ぎ対応として、2点の対応を取らせて頂くことに致しました。

- ・発売日の前倒し
- ・発売日変更のお詫びとして新たな購入特典の追加

詳細につきましては以下の通りとなります。



まず第一に発売日の変更についてですが、
「パステルチャイム3 バインドシーカー」
「アリスサウンドアルバム vol.23 パステルチャイム3 バインドシーカー」
上記2商品につきまして、発売日をこちらの通り変更させていただきます。

(変更前) 2013年2月22日(金)

(変更後) 2013年2月15日(金)

パッケージ版、DL版共に1週間前倒しをし、2月15日の発売となります。
正規ユーザーの皆様が不利益を小さく留められるよう
可能な限り発売日を調整させて頂きたくこの度の変更となりました。



また、既にご予約頂いているユーザーの皆様をはじめとし、
正規ユーザーの皆様にも、発売日前倒しによるご迷惑をおかけするお詫びとして
パッケージ版初回製造分の全てに、購入特典の追加をさせて頂くことに致しました。
またDL版の販売につきましても同絵柄の壁紙データを付けさせていただきます。

新しく設定させて頂いた発売日まで時間もございませんが
現在、追加特典の製造を間に合わせられるよう、
内容とスケジュールを印刷会社様と調整しております。

イラストについてはおにぎりくんの描き下ろしを予定しております。
2月9日12時までには、改めて正式に告知をさせていただきます。



なお、上記追加特典以外にも、引き続き対応の検討はさせていただきます。
こちらにも新たな対応が決定次第ご連絡させていただきますので
今しばらくお待ち下さい。

<最後に>

最後にではございますが、発売日をこのタイミングで急遽1週間も前倒しするという
弊社からの無茶な申し出に応じてくださった販売店ならびに流通の皆様、
本当にありがとうございます。
皆様のご協力なしには、この度の対応はまず不可能でありました。
ご迷惑おかけしたことをお詫びすると共に、多大なご厚意に感謝させて頂ければと存じます。

少しでも早く商品発売の準備を整えられますよう、
アリスソフト、関係各社一同、善処して参りますので
正規ユーザーの皆様におかれましては、今しばらくお待ち頂けますと幸いです。

新たな発売日2月15日まで残りわずかとなりますが、
引き続き「パステルチャイム3 バインドシーカー」をよろしくお願い致します。



2013年2月6日
株式会社チャンピオンソフト（アリスソフト）